

ダーク・セラフィム
DOS/V、PC-98 CD 版
追加マニュアル

付属のマニュアルは **PC-98** シリーズフロッピー版に対応しています。

このマニュアルは、インストール及び起動の仕方、**DOS/V** での操作変更を主に説明しています。

本編マニュアルと合わせてお読み下さい。

株式会社 呉ソフトウェア工房
呉 英二

TEL 048-646-0660

FAX 048-646-0661

このたびは『ダーク・セラフィム DOS/V、PC-98 版』を、お買い上げいただきありがとうございます。

1. 基本システム

本製品を、ご利用していただくためには、以下の機器が必要です。

※対応機種

CD-ROM 搭載の次の機種

PC-98 シリーズ

IBM PS/55、PS/V シリーズ

IBM PC-AT および、その 100% 互換機（要 VGA）

PC-98 シリーズでのインストールは DOS/V と同じです。
インストールについては DOS/V と同様に行ってください。
その他の事柄はマニュアルをご覧ください。

※ DOS

DOS/V

IBM PC-DOS J5.0/V 以上

MS-DOS 5.0/V 以上

または、日本語 MS-WINDOWS ver. 3.1

PC-98

MS-DOS 5.0 以上

※必要な本体のメモリー

DOS/V、PC-98 共通

コンベンショナル（メイン）・メモリー： 530kb 以上

EMS メモリー： 300kb

XMS メモリー： 400kb

（XMS ドライバーが必要です。通常は、搭載されています）

注：メインメモリーはこれより少なくとも動作はしますが、ディスクアクセスが多くなるなどしますので、警告が出る事があります。
最低 470kb は必要です。

※ディスクドライブ

DOS/V、PC-98 共通

倍速対応 CD-ROM ドライブ

ハードディスク 空き容量 7MB 以上

※マウス

DOS/V

マイクロソフト 100% コンパチブルマウス

PC-98

バスマウス

※サウンドボード

DOS/V

Sound BLASTER 16

Sound BLASTER PRO

(注：サウンド用ドライバーを組み込む必要はありません)

PC-98

NEC 純正の FM 音源ボード

(注：98 搭載の Sound BLASTER は使用出来ません)

※ディスプレイ

DOS/V

VGA 640 × 480 アナログ表示対応のもの

PC-98

640 × 400 アナログ表示対応のもの

2. インストールの仕方

※本製品をプレイしていただくためには、あらかじめハードディスクにインストールする必要があります。

{MS-WINDOWS 3.1 以降を、お持ちの方}

◎ DOS/V、PC-98 共通

1. コンピュータの電源を入れ、ウィンドウズを起動させます。
2. CD-ROM ドライブに、『ダークセラフィム』の CD-ROM を入れます。
3. WINDOWS の〈MAIN〉メニューから、「ファイル・マネージャー」を起動して下さい。
つまり、「ファイル・マネージャー」の絵（アイコンといいます）を“開く”またはダブルクリック（二回続けて、マウスのボタンを押すこと）して下さい。
4. 「ファイル・マネージャー」で、CD-ROM のドライブのアイコンをクリックします。
5. CD-ROM のウィンドウが表示されましたら、その中の INSTALL.EXE

をダブル・クリックして、実行します。

6. 画面の指示にしたがって、作業をすすめて下さい。作業完了のメッセージができれば、インストール終了です。

{MS-WINDOWS 3.1 以降を、お持ちでない方}

◎ DOS/V でのインストールのやり方

DOS のコピーコマンド (copy) で、CD-ROM 内の、「DOSV」ディレクトリのファイルをすべてコピーします

1. コンピューターの電源を入れ、DOS/V を立ちあげます。
2. インストールしたいハードディスクドライブに移動します。
例：>C: [ENTER] と入力します。
通常は、ハードディスクドライブは [C] になっていますのでこれは必要ありません。
別のドライブにインストールしたい時は変更して下さい。
3. 『ダークセラフィム』をインストールするディレクトリを作ります。
例：>mkdir darks [ENTER]と入力します
4. 上記 3.で作成したディレクトリに移動します。
例：>cd darks [ENTER]と入力します
5. copy コマンドで CD 上の「DOSV」のファイルを全てコピーします
例：(CD-ROM ドライブのドライブが [D] の時)
>copy d:\dos*.* [ENTER]と入力します。

注：上記 [>] はコンピュータが表示しているもので、入力はしません

これでインストールは終了です。

注1：本製品をインストールするまえに、DOS/V または MS-WINDOWS がインストールされていることを確認して下さい。

注2：本製品を圧縮してあるドライブにインストールすると、うまくインストールできない場合があります。できるだけ、圧縮していないドライブに、インストールして下さい。

◎ PC-98DOS でのインストールのやり方

基本的には DOS/V でのインストールと同じですが、ハードディスクの通常のドライブ名が [A] です。

また、プログラムは CD の「PC98」に入っていますので、上の説明のドライブ名やディレクトリ名を置き換えてコピーします。

上記の [ENTER] はリターンキーの事です。

◎ サウンドブラスターの設定変更 (DOS/V のみ)

このソフトは Sound BLASTER 16

I/O ポートのアドレス 220H

に初期設定してあります。

これ以外の場合にはサウンドボードの設定をして下さい。

MS-WINDOWS ・ DOS/V 両方の場合とも、インストール後にサウンドボードの設定をします。

● MS-WINDOWS の場合：

「ファイル・マネージャー」内から、ダークセラフィムのディレクトリを探し、中に入っている SETBGM.EXE をダブルクリックして下さい。

● DOS/V の場合：

本製品をインストールしたディレクトリで、SETBGM と入力して下さい。

例：>setbgm [ENTER] と入力して下さい。

後は画面に従って、選択したい文の番号を入力して下さい。

音源ボードの設定については、各音源ボードの説明書を参考にして下さい。

(注：上記した以外の互換サウンドボードには、完全に対応していない場合があります)

3. 起動の仕方

◎ MS-WINDOWS 3.1 を、お持ちの方

1. コンピューターの電源を入れウィンドウズを起動させます。
2. 『ダークセラフィム』のウィンドウ内のアイコンをダブルクリック (実行) します。

注：ウィンドウズから「必要メモリーが足りません」と言うメッセージが出る場合には、Windows 内の PIF エディターを使って、PIF に書かれた必要メモリーを減らすか、「ファイルマネージャー」内で、本製品のインストールされたディレクトリを開いて、main.exe を、ダブルク

リック（実行）してみてください。

◎ DOS/V のみの方

1. コンピューターの電源を入れ、DOS/V を立ちあげます。
2. 『ダークセラフィム』をインストールしたハードディスクドライブに移動します。
(例：>c: [ENTER] と入力します。通常は、ハードディスクドライブは [C] になっています)
3. マウスドライバーを登録します。通常はすでに登録されておりますので、この作業はいりません。
(例：>mouse [ENTER] と入力して下さい。
もし、マウスドライバが違うディレクトリにある場合は、ディレクトリも指定してください。例えば、DOS ディレクトリにある場合、>¥dos¥mouse [ENTER] と入力して下さい)
4. インストールしたディレクトリに移動します。
(例：>cd darks [ENTER])
5. >main [ENTER] と入力して下さい。

◎ PC-98DOS のみの方

1. コンピューターの電源を入れ、立ちあげます。
2. 『ダークセラフィム』をインストールしたハードディスクドライブに移動します。
(例：もし、ドライブが [B] なら >b: [リターン] と入力します。通常は、ハードディスクドライブは [A] になっています)
3. インストールしたディレクトリに移動します。
(例：>cd darks [リターン])
5. >main [リターン] と入力して下さい。

注：上記の[>]はコンピュータが表示しているもので、入力はありません

4. マニュアルの訂正について。

※ DOS/V 版では、ゲーム中のキー操作のうち〔飛行/歩行切り替え〕が、

[/]キー → [+]キー

に、なります。その他のキー操作は変わりません。

DOS/V、PC-98 共通の補足、御注意

※ P19 オープニングを見る場合の補足

ハードディスクの方はメニューから[オープニングを見る]を選んで下さい。終了するとメニューに戻ります。途中キャンセルはできません。

※ P24 アイテム使用時の補足

自分の思考で動いているキャラクターは、アイテムが使いづらくなる場合があります。

アイテムやマジックの発射は[発射メーター]がフルになっていませんと行えません。

自動で動いていると常に発射を行っているので、使うタイミングが少ないのです。アイテムを使わせたいキャラクターにコントロールを移動させて試みて下さい。

※ P25 及び P60 ジュエルビーストの強さ、ボーナスポイントの訂正
ジュエルビーストの強さ使うマジックは、召喚したキャラクターのレベルにより異なります。出現するモンスターの数は、倒されるとその分、減ります。

ボーナスポイントは敵を倒したり、イベントを越えると溜まります。

※ P57 12 行目 「ウロボロスの泉」の出口は下方向のみです。

※エンディング終了後は、電源を切して下さい。

5. DOS/V 版トラブル・シューティング

※音が出ない場合：

SETBGM.EXE を実行して下さい。互換ボードでは設定を変えても音が出ない場合があります。

まれに他のアプリケーションの影響により、ボリュームが0になっている事があります。

この場合は Sound BLASTER のミキサーや CONFIG.SYS でボリューム設定を行って下さい。

※ {WINDOWS} で起動するときに、「メモリが足りません」と表示される場合：

- ・他に実行中のソフトウェアがあれば、止めて下さい。
- ・（ファイルマネージャー）内で、本製品のインストールされたディレクトリを呼び出して、main.exe を、ダブルクリック（実行）してみて下

さい。

- ・ または、ウィンドウズを終了して DOS に戻り、{DOS/V のみ} の起動方法で実行してみてください。
- ・ それでも実行できない場合は、config.sys を書き換えて（例：漢字変換フロントエンドプロセッサをはずす等。DOS マニュアルを参照して下さい）、必要メモリ（メイン 530kb 以上）を確保して下さい。本製品は、QEMM 等のメモリ管理ツールに、対応していない場合があります。

なお、メモリの量は、DOS 上で [mem] と入力すれば表示されます。

※ {DOS/V のみ} で起動するときに、「メモリが足りません」と表示される場合：

同様に、config.sys を書き換えて下さい。サウンドドライバーは、はずしてかまいません。

※ {Windows} 内の PIF エディターで必要メモリーを減らす等した場合：メモリーが多少足らなくてもゲームは動作するようにしてありますが、途中画面が乱れたり（キャラクターが点滅し、遅くなるなど）しますので、メモリーは確保して下さい。そのままゲームを続けると動かなくなります。

※同期線によって、画面に筋が入るように見える事がありますが、異常ではありません。

PC-98 版トラブル・シューティング

万一、インストールがうまく行かないような場合には、フロッピー版と交換いたしますので、呉ソフトウェア工房まで御連絡下さい。

本 CD の 2 トラック目より、ダークセラフィム BGM 別アレンジバージョンが収録されています。編曲は、本編と同じ“ねこみみ”氏です。

DOS/V 版ではマウスドライバーが組み込まれておりませんと、ウィンドウズからも DOS から立ち上がりません。

ウィンドウズで立ち上らず、マウスドライバーの組み込み方のわからない方は、DOS での立ち上げ方を参照して下さい。